MARK FLINT PRESENTS

FIRE ROCK ファイヤーロック

USE CORPORATION

DISK SYSTEM ファミリー コンピュータ ディスク システム

取扱説明書

ストーリー

西暦2102年、北の空からひとす……光線が地上に落ちた。しかし、これが地球の運命を大きく左右する出来事だと気づいた者は、ひとりもいなかった。そして1年後……。

2103年、最初の夜、地球に大異変が襲いかかったのだ。マグマが突然吹き出しはじめ、まるでこの時を待っていたかのようにモンスターたちが、地上に沸き上がり、暴れだした。すべては地球侵略を目論む未知の侵略者の仕業だった。

ひとすじの光とともに地球に降り立った侵略者たちが、地底深くに基地を築き上げ、遂に侵略を開始したのだ。

「チカニ　ミチノ　セイブツガ、ジンルイノ　ノコシタ　コダイブンメイノ　イセキニ　アラタナル　ブンメイノ　ヒヲ　トモシタ。　コノママデハ　チキュウハシンリャクサレル。タダチニ　ジョウホウト　エネルギーノ　キョウキュウゲンヲ　テイシセヨ」

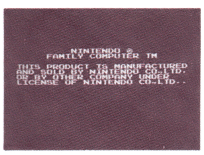
モンスターが暴れだしたとき、地上のすべてのコンピュータがこのメッセージを残し、狂いだした。

人類がこれまでに築き上げた歴史が、文化が、そして愛までもが踏みにじられようとしている。地球を、そして人類を救うためには、敵の地底基地の心臓部を破壊しなければならないのだ。地球の運命は、いまキミの腕にかかっている。

起動方法

ファミリコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。マリオとルイージが追いかけっこする画面が出たら、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセット。このとき、裏表には、特に注意しよう。画面がきちんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめながらセットしよう。



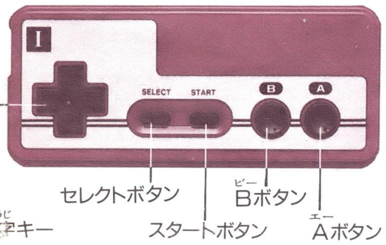




"NOW LORDING…"という表示の画面のあと、右のような画面が出てくる。もし、ここで"AB SIDE ERR07"と出たら、SIDE Aを上にしてセットし直そう。

右のようなタイトル画面が出たら、いよいよゲームスタートだ。もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら裏面の一覧表を見て対処しよう。

コントローラーの使い方



十字キー ―――― 左右に動くことができます。

Aボタン ―――― ジャンプするときに使います。

Bボタン ――たいまつを投げて攻撃するときに使います。

●岩などを登るとき

十字キーを使って、岩などにつかまり、Aボタンを連射すれば登ることができます。

●攻撃の方向

上、斜め右上、斜め左上へタイマツを投げるときは、十字キーの上、斜め右上(上と右を同時に押す)斜め左上(上と左を同時に押す)を押しながら、Bボタンを押します。また、左右は、それぞれの方向を向いてから、Bボタンを押します。

●ポーズ

ゲームの途中でSTARTボタンを押すと、ゲームを一時中断することができます。ゲームを再開するときは、もう一度STARTボタンを押します。ポーズの間は、スコア表示が、ライフ値とバリア値の表示に変ります。

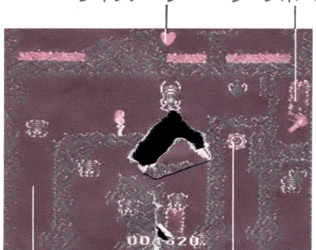
●キルモード

STARTボタンとセレクトボタンを同時に押すと自殺できます。

●コンテニュー

ゲームオーバーになったとき、STARTボタンを押すと、そのステージからゲームを続けることができます。

画面の見方



●ゲーム画面

キミの動きに合わせて……ルするぞ。

●スコア

敵キャラを倒したり、アイテムを取ったりするとスコアが増える。最高得点は999999だ。それ以上になると一度0に戻る。

●ライフメーター

赤いハートの動きで生命力を表わしている。動きが早いときほど生命力があり、動きが止まると死んでしまう。生命の水を取ることで回復できるが、最大値は99だ。ポーズにすると値を見ることができる。

●アイテム

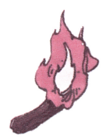
パワーアップアイテムの他に、ステージをクリアするためのアイテムがある。

●ワープホール

他の部屋に移動することができる。

アイテム

パワーアップアイテム



●タイマツ　一度に投げられるタイマツの数が増える。最大8個まで増え、9個以上集めると、最大の攻撃力をもつファイヤーロックとなる。



●肉　ジャンプ力の最大値が上がり、高いところへの移動が可能になる。



●バリア　この青ハートを取ったあと、赤いハートに重なると、バリアが張れる。すると、敵や溶岩などのダメージを防ぐことができる。青ハートを1個取ると、バリア値は4つづつ、最大99まで増える。しかし溶岩に落ちると一度で0になってしまうぞ。



●生命の水　生命力がひとつアップする。最大値は99。

ステージクリアアイテム



●ビシャス　●レーギア　●ザローク　●エグス

このゲームには、パワーアップアイテムの他に、ステージクリアのためのアイテムがある。このアイテムには、ビシャス、レーギア、ザローク、エグスの4種類がある。それぞれのステージをクリアするために、その4種類を各々1個づつ、合計4個集めなければならない。

ファイヤーロック



これが敵基地だ!

未知の侵略者たちが築いた、地球侵略のための地底基地は6つのステージに分かれている。もちろん、それぞれのステージには様々なモンスターたちがいて、キミの侵入を防ごうとしている。しかも、6つのステージはそれぞれがいくつかの部屋に分かれていて、ワープホールでつながっているので、まるで迷路のようになっている。キミは生き残ることができるだろうか。

●ステージ1 デビルズ・ケイブ
地底基地の入口にあたるところだ。まわりは岩だらけだぞ。

●ステージ2 メタリック・ケイブ
岩場から、人工的な機械の世界へと変わっていくぞ。

●ステージ3 サンダードーム
地下迷路のエネルギー供給源と思われる所があるが、ここを破壊することはできない。

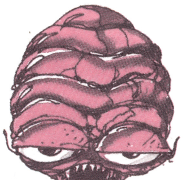
●ステージ4 デッドリー・トラップ
木の根かツルのような、植物らしきものにおおわれた世界だ。いたるところに落し穴があるので気をつけよう。

●ステージ5 デス・ルーインズ
遂に未開の古代文明の遺跡らしきものを発見。基地の心臓部まであと少しだ。

●ステージ6 ダーク・エンパイア
ここがラストステージだ。地底基地の全てを支配している心臓部がある。

(モンスター)

敵基地には様々なモンスターがいる。しかし、闇くもに攻撃するのは考えものだ。モンスターにはそれぞれウィークポイントがある。よく見極めてウィークポイントを攻撃しよう。



ヌメーダ
頭部が異常に発達したモンスターだ。力が強いので、なかなか手強い相手だ。



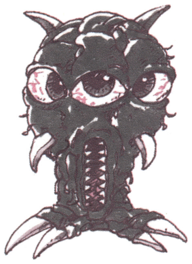
デュール バット
コウモリの形をしたモンスターだ。その動きは素早いので要注意だ。



ゴーグ
その巨大な身体で通路を防ぐ強力なモンスターだ。火を吐いて攻撃してくるので、なめてかかるとひどい目に会うぞ。



スケルトン ウェアバット
空中を飛びながら攻撃をしてくるやっかいなヤツだ。まわりに子分を引き連れているので、うっかり近づくとやられてしまうぞ。



トリプル アイ
一見、動きはにぶそうだが、そのパワーは絶大だ。要注意のモンスターだ。



ゴースト
その名の通り幽霊のようなモンスターだ。フワフワと浮きながら、攻撃をしかけてくる。

ディスク取扱上の注意

ディスクカードはカセットよりもデリケートです。注意事項を守って、こわさないようにしてください。

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないでください。また、そこを汚したり、傷つけたりしないよう気をつけてください。
●湿気や暑さにはとっても弱いので、直射日光のあたらない、風通しのよい場所に保管してください。
●磁石を近づけると、大切なゲームのデータが消えることがあります。また、テレビ、ラジオなど磁力のあるものに近づけないようにしてください。
●ホコリはディスクカードの大敵です。いつもキレイにしておきましょう。
●踏んづけたりするのはもってのほかです。いつもプラスチックのケースの中に入れておきましょう。
ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れないでください。ディスクシステムやディスクカードをこわしてしまうことがあります。

ご注意
●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされ[illegible]ます。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許[illegible]面のデータが読み取れない。
ERR.21 22	[illegible]信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

◆ERR.20~40の主な原因
ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
ディスクカードの信号が消えている。
ディスクドライブのヘッドが汚れている。
……最寄りの任天堂へご相談ください。



DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム
USE CORPORATION

発行 株式会社ユース
東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385(代)